



Utilisation de RMS dans le cadre du golf de Belle-Île-en-Mer *(version détaillée)*

Préambule

Le golf de Belle-Île utilise le logiciel fédéral de gestion sportive RMS-Clubs. Ce logiciel RMS distribue les coups reçus aux 18 trous des parcours en fonction des handicaps de ceux-ci. Il est utilisé avec succès dans de nombreux pays et par probablement tous les golfs de France et de Navarre.

À Belle-Île, concernant nos trois parcours homologués *Le Phare* (9 trous), *SterVraz* (9 trous), et *Sarah Bernhardt* (18 trous), RMS fonctionne parfaitement. Ce sont les parcours utilisés lors des jeudis de *l'Extrême* pour nos compétitions de classements.

Par contre, notre parcours *Old course* est un cas particulier. Le logiciel n'est pas adapté pour nos 14 trous. Cela nécessite une intervention manuelle et des ajustements après la compétition. Ceci demande du temps et des compétences qui ne sont pas toujours disponibles au club.

Pour ces raisons, les résultats des compétitions amicales estivales sur ce parcours n'ont pas toujours été rigoureux. Cela a donné lieu à des contestations ou des commentaires préjudiciables à l'image de notre club (y compris de la part des sponsors).

Il fallait donc définir un processus permettant d'obtenir des résultats fiables et a minima explicables, et ceci avec un minimum d'intervention manuelle de la part du secrétariat.

Un protocole a été établi afin d'avoir une solution pérenne à notre exception golfique.

1. Les 4 trous virtuels du Old Course

Pour que RMS fonctionne sur le Old Course, la FFG a complété le parcours par 4 trous virtuels qui ne sont pas joués : les trous n° 15, 16, 17 et 18 sur la carte RMS. Le handicap de 15, 16, 17 et 18 leur est affecté.

Un joueur ayant 16 coups reçus aura donc un coup reçu sur chaque trou de 1 à 14, qui sont joués, et sur les trous 15 et 16, qui sont les trous virtuels, non joués.

Un joueur ayant 32 coups reçus aura 2 coups sur chaque trou de 1 à 14 et un coup sur les trous 15 à 18.



A contrario un joueur ayant moins de 14 coups reçus recevra tous ses coups reçus sur des trous joués réellement.

Il est important de réaliser que à ce stade, RMS ignore complètement la notion de « 14 trous joués ». Il ne connaît pas cette information et il est impossible de la lui donner.

2. Le protocole de décompte

Exemple 1 : un joueur a 16 coups reçus, il a donc un coup reçu sur chacun des 14 trous joués mais aussi un coup reçu sur le 15 et un sur le 16 (non joués).

Il faut réaffecter ces deux coups rendus « perdus » sur les trous les plus difficiles qu'il jouera, à savoir sur le trou n°8, handicap 1, puis le n°1, handicap 2. Si on ajoute les coups reçus qu'il a sur chacun des 12 autres trous joués, le joueur bénéficie bien de ses 16 coups rendus.

Exemple 2 : un joueur a 26 coups reçus, il a donc 2 coups sur les trous de handicap 1 à 8, et 1 coup reçu sur les trous de handicap 9 à 18.

Ici aussi, Il faut récupérer les 4 coups reçus des trous 15 à 18 (non joués) et les réaffecter aux trous de handicap 9 à 12.

a. Comment réaffecter ces coups reçus sans fausser les résultats

Les index inférieurs ou égaux à 14 ne posent pas de problème. Concernant les index supérieurs à 14 et inférieurs à 28, une manière simple de récupérer les coups rendus attribués aux 4 trous fictifs est de majorer leur index de 4 points, seule variable ajustable de RMS. Les joueurs ont ainsi 4 coups rendus de plus.

Dans l'**exemple 1**, avec le nouvel index ajusté, le joueur aura 20 coups reçus (16+4). RMS attribuera un coup sur chaque trou de 1 à 14 mais aussi sur les trous fictifs de 15 à 18. Reste 2 coups à attribuer : il le fera alors sur les trous n°8 (hdcp1) et n°1 (hdcp2). Le joueur a bien ses 16 coups rendus sur les trous joués effectivement.

Dans l'**exemple 2**, avec le nouvel index ajusté, le joueur aura 30 coups reçus (26 + 4). RMS attribuera un coup sur les trous de 1 à 14 mais aussi sur les trous fictifs de 15 à 18. Reste 12 coups à attribuer : il le fera alors sur les trous n° 8, n°1, n° 7, n°2, n°12, n° 5, n°6, n°9, n°10, n°13, n°11 et n°3 respectivement hdcp 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 et 12. Le joueur récupère bien ses 26 coups reçus sur les trous joués effectivement



Lorsque le secrétariat entrera les résultats, les trous n°15, n°16 n°17 et n°18 seront marqués 0. Ils sont comptés comme abandonnés. Le classement se fera sur une base de 28 points ce qui est une tradition séculaire à Belle-Île (ok, séculaire, on exagère un peu 😊).

b. Deux coups rendus au maximum

Mais pour que ce système fonctionne, il faut limiter les coups rendus à 2 coups par trou. De ce fait les index maxima rectifiés doivent être donc de 32 (28 +4) pour nos compétitions amicales (plafonnement qui d'ailleurs est la norme pour de nombreuses compétitions de club).

Encore une fois ceci ne concerne pas les compétitions des mardis de *l'Extrême* qui sont des compétitions homologuées et comptant pour l'index. Les compétitions amicales ne comptent pas pour l'index mais seulement pour les applaudissements du public et les attributions éventuelles de lots par nos sponsors.

c. Handicap de jeu de 14 trous

Dans la mesure où seulement 14 trous sont joués, on devrait ramener le handicap de jeu à un équivalent 14 trous, en le multipliant par le coefficient 14/18... 🤖

Il a été décidé de le laisser à la valeur calculée par RMS. Ceci améliore de facto le score des joueurs en augmentant implicitement le nombre de coups reçus. Il est plus facile de « jouer son handicap ».

C'est motivant et cela n'aura pas d'incidence sur les index officiels puisque les parties du *Old Course* ne sont pas enregistrées.

d. Incidence d'une licence qui n'est pas à jour

Une licence qui n'est pas à jour (un certificat ou questionnaire médical non renouvelé ou manquant) ne devrait plus avec la [nouvelle réforme 2023](#) avoir d'incidence sur la prise en compte des résultats de ces compétitions amicales (avant le joueur était de facto automatiquement sorti de la compétition car RMS ignorait ces joueurs).

e. Un protocole testé et approuvé

Ce nouveau protocole a été testé sur deux compétitions ayant déjà eu lieu en 2020, celle de « Golf Action et du Pro » (simple stableford) et la compétition « Agence Noury » (scramble à 3). Les résultats en brut étaient identiques à ceux calculés manuellement. Le net était bien sûr différent puisque les hauts index



étaient ramenés à 32 mais le résultat était parfaitement logique. Ces résultats en brut et en net ont été examinés et validés par notre pro, Yann Lavictoire.

Conclusion et remerciements

Cette nouvelle façon de procéder a l'immense avantage de fournir des résultats cohérents et justes. Elle ne demande qu'une manipulation minimale par le secrétariat au moment de rentrer la liste des joueurs en compétitions. Tout le reste se fait automatiquement. Quant aux hauts index, ils ne doivent pas se sentir ostracisés mais plutôt boostés et encouragés à participer, en plus des compétitions amicales, aux jeudis de *l'Extrême* afin de baisser cet index. Incidemment, en limitant les coups reçus à deux par trous, on élimine une partie des contestations qui reviennent régulièrement au sujet des faux index.

Qu'il nous soit enfin permis ici de remercier tous les bénévoles qui pendant toutes ces années, après nos compétitions amicales, se sont penchés sur nos cartes de score pour sortir des résultats. Pendant que nous commençons à festoyer, courbés sur l'ouvrage, ils additionnaient et soustrayaient pour nous sortir des résultats cohérents (et malgré tous leurs efforts subissaient régulièrement l'ire de joueurs à la recherche qu'un coup rendu perdu 😊 !)

Nous ne pouvons tous les citer de peur d'en oublier mais merci à eux pour ce temps passé au service du club.

De vifs remerciements également à Gérard Gallen qui a pris le problème à bras le corps pour enfin trouver une solution pérenne à notre exception golfique. C'est lui qui, aidé de Yann Lavictoire, a mis au point ce protocole. Merci donc également à Yann. Il a ajouté son talent à celui de Gérard et n'a ménagé ni son temps ni sa peine. Enfin merci à Valérie Nicolas, au secrétariat, qui s'est prêtée de bonne grâce à nos expériences. Maintenant, elle parle RMS couramment 😊 !